

Manual de instrucciones de ensamblaje y de uso



Pag: 1/17

C-9891 Rev. 0647





# Contenido

# Unidad Multi-Canal de Control Remoto por Infrarrojos: 1. Introducción P.3 2. Herramientas necesarias P.3 3. Listado de componentes P.3 4. Piezas de plástico P.4 5. Ensamblaje mecánico P.4 **Titan Tank:** 1. Introducción P.7 2. Herramientas necesarias P.7 4. Piezas de plástico P.8 5. Ensamblaje mecánico P.9 6. Decoración P.15 Cómo funciona P.16 Posibles problemas P.16



Esquema

P.17





# Mando de Control Remoto Multi-canal I/R

# 1. Introdución:

- a) Unidad de control remoto mediante infrarrojos, para 4 canales. Seleccione cada uno de los 4 canales con el conmutador deslizante del lado izquierdo.
- b) Mediante los Infrarrojos, esta unidad controla que los dos motores avancen o retrocedan.
- C) Pueden jugar simultáneamente hasta 4 jugadores, seleccionando un canal diferente cada uno.

### Alimentación requerida:

4 pilas de 1.5V "AA" ( no incluidas )

## 2. Herramientas necesarias:









## 3. Listado de piezas:

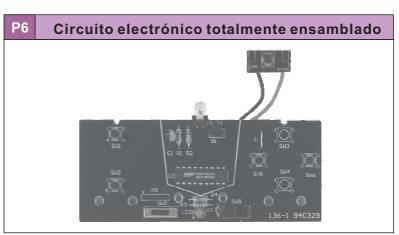










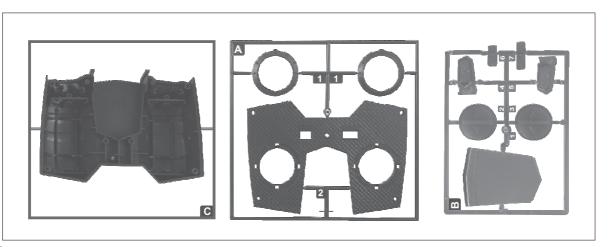


CEBEKIT

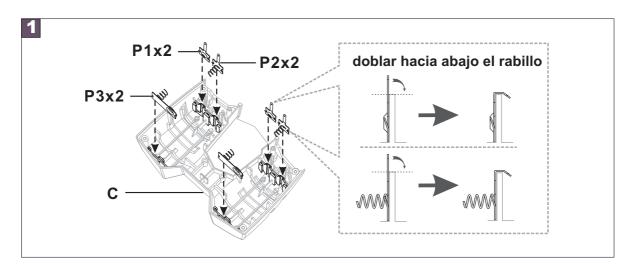
Pag: 3/17 C-9891 Rev. 0647

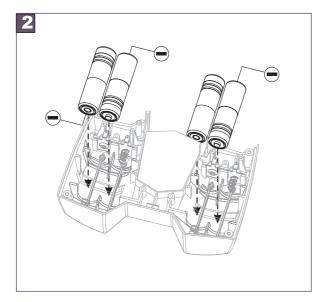


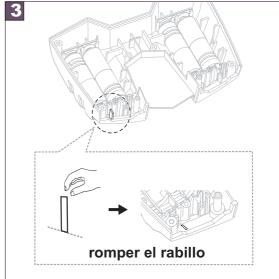
4. Piezas de plástico:



# 5. Ensamblaje mecánico







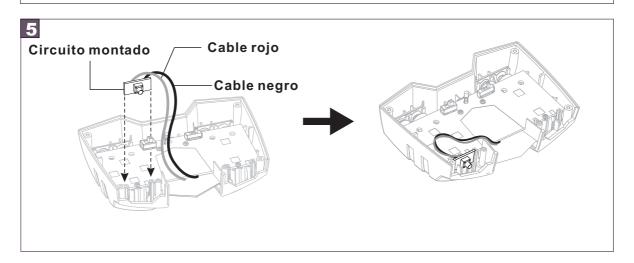


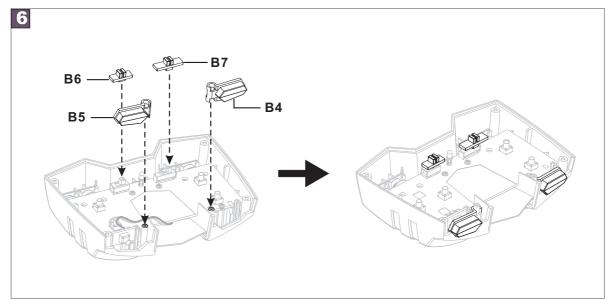
P4x2

Circuito ensamblado

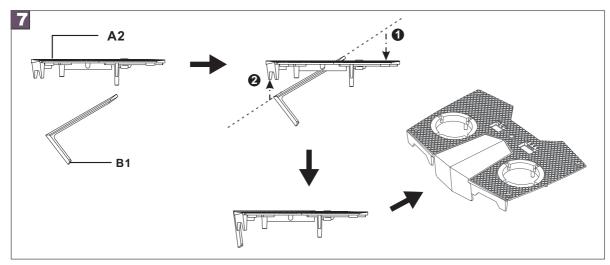
P4x2

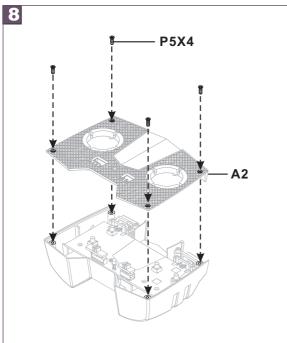
Ponga el interruptor en la posición "ON" (SW 8 en la posición correcta), use 4 tornillos P4 para fijar el circuito

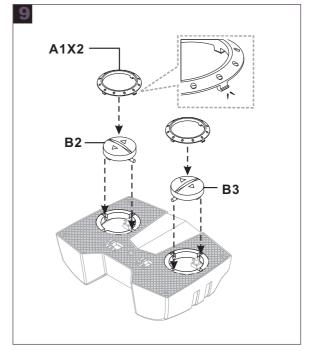




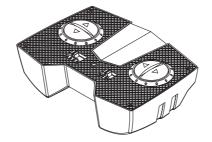








# 10 Montaje finalizado





# TITAN TANK



®© Los nombres registrados y marcas que se citan son propiedad de sus respectivos titulares.

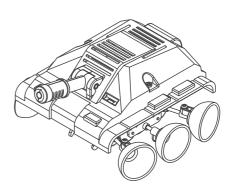
#### 1. Introducción:

Un kit de control remoto muy interesante, usando los botones de control, el Titan Tank, se mueve, gira y dispara.

Seleccione los diferentes canales para competir con otros jugadores (hasta 4).

Pulsando el botón de disparo, su Titan Tank puede alcanzar a un contrincante con sus rayos infrarrojos. Cuando un Titan Tank es alcanzado por un disparo, girará dos veces y luego entrará de nuevo en combate. Si es alcanzado 4 veces, quedará fuera de juego. Apague y encienda el interruptor general y estará listo para jugar de nuevo.

Requiere 4 pilas de 1,5V, "AAA". No incluidas.



#### . Herramientas necesarias:

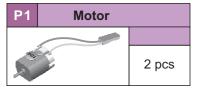








#### 3. Listado de piezas:







pcs (M2)



Р6	Ojete	
		6 pcs

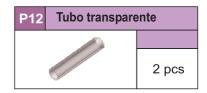
Р7	Engranaje 44d con eje	
	V	
		2 pcs
		(verde)

P8	Engranaje 44d con eje	
	10	
		4 pcs
		(naranja)

Р9	Piñón 8d	
		2 pcs
	-	(blanco)

P10	Engranaje 44/18d	
4 pcs		4 pcs
(azul)		(azul)

P11	P11 Engranaje 48/18d	
		2 pcs (blanco)









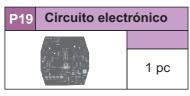


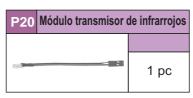


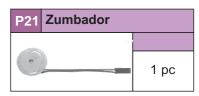


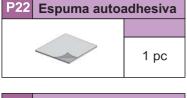


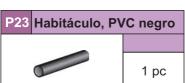


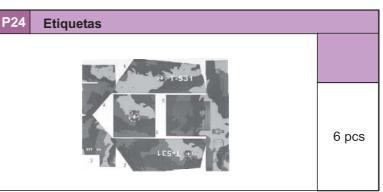




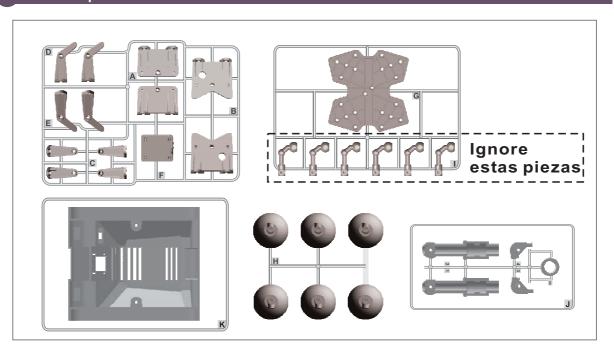






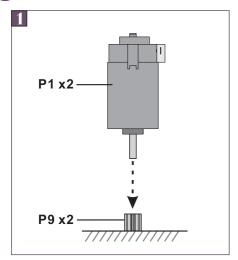


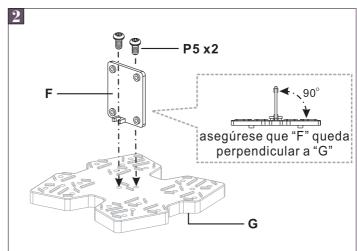
### 4. Piezas de plástico:

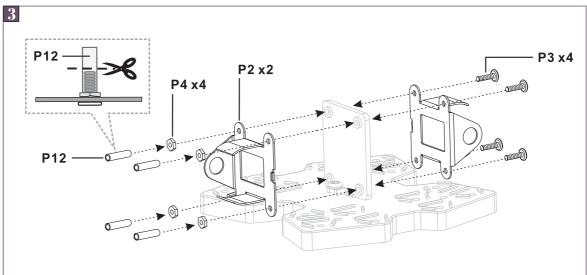


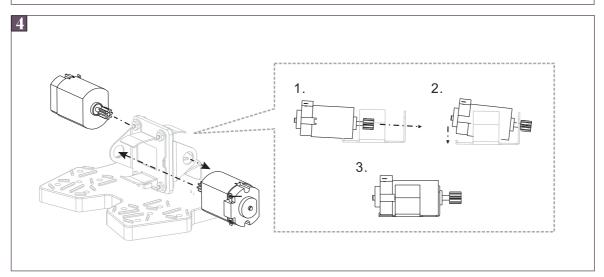


# 5. Montaje mecánico:

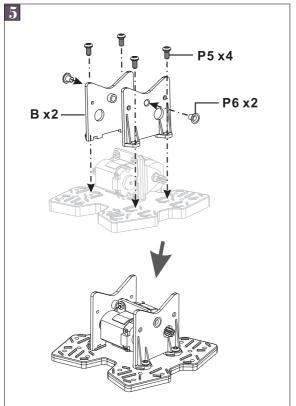


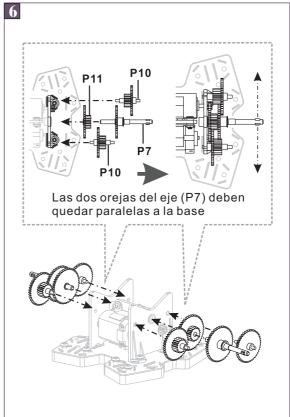


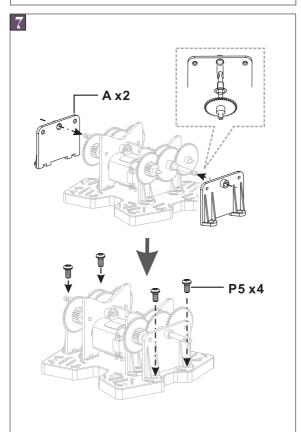


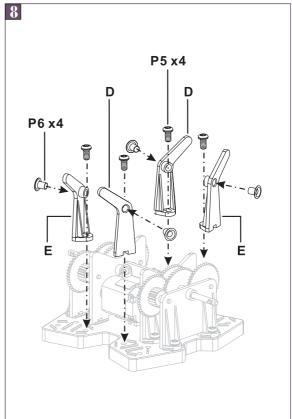




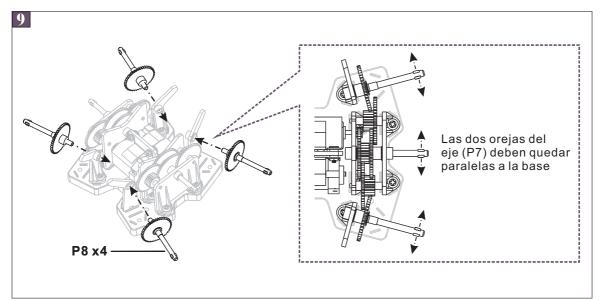


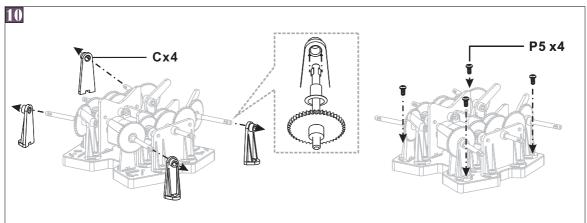


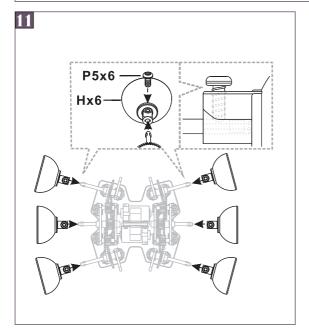






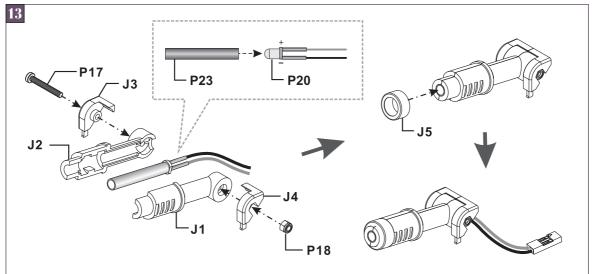


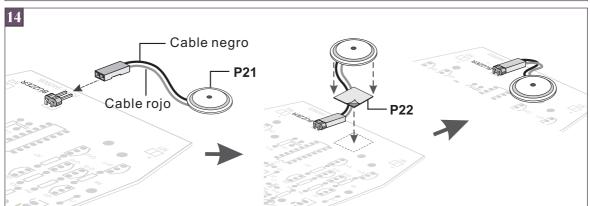


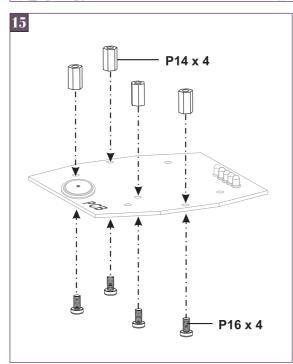


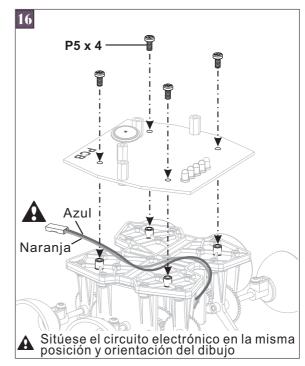




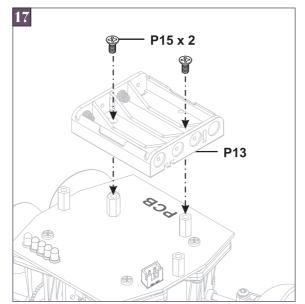


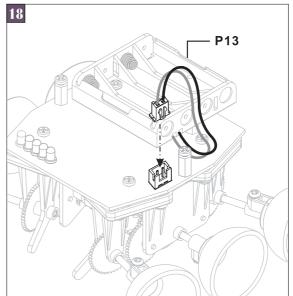


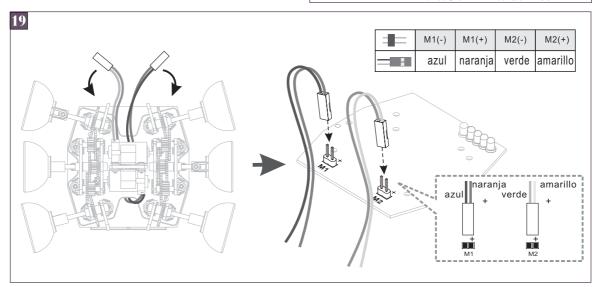


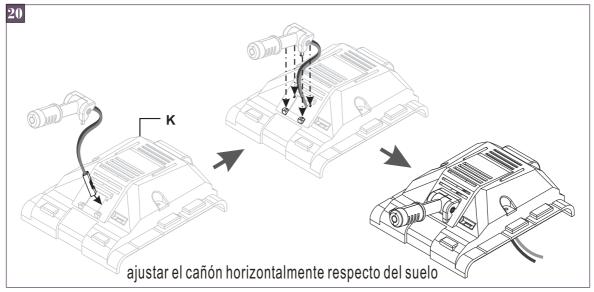






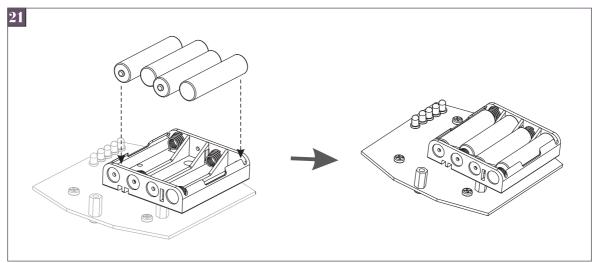


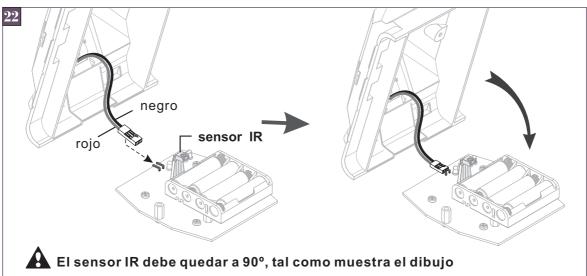


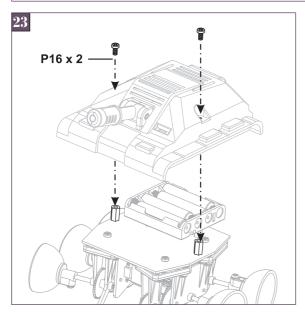




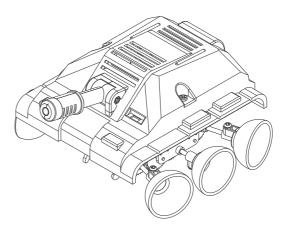








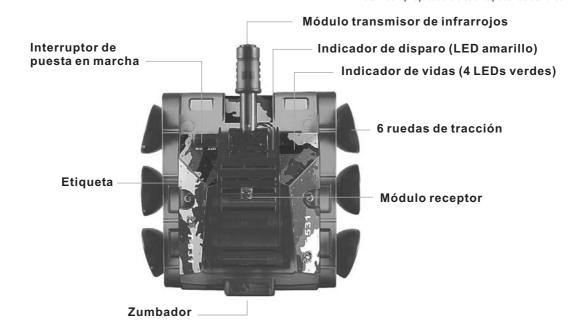




Pag: 14/17

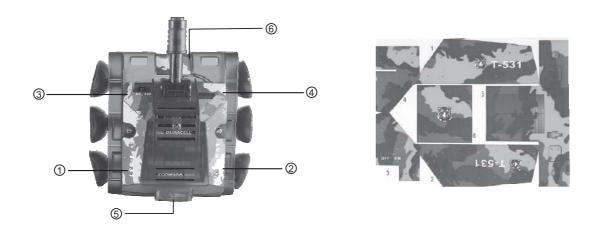
C-9891 Rev. 0647







#### 6. Decoración:





Pag: 15/17



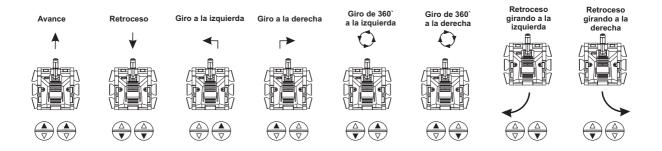
7. Cómo funciona:

#### 1. Unidad de control remoto:

Primero seleccione el canal deslizando en A, B, C o D el conmutador del lado izquierdo Ahora conecte la alimentación (interruptor en ON) y el led rojo se iluminará. El canal no puede ser cambiado cuando el interruptor está conectado.

#### 2. Titan-Tank:

- a ) El Titan-Tank integra un módulo receptor que sabrá identificar el canal que transmite la unidad de control remoto. Conecte el interruptor, el LED rojo se iluminará, entonces apunte la unidad de control remoto directo al Titan-Tank y pulse cualquier botón de la unidad de control durante 3 / 5 segundos. Cuando el zumbador emita un sonido y los 4 LEDs verdes se iluminen secuencialmente, es la señal de que el canal ha sido seleccionado.
- b) El Titan-Tank tiene 8 movimientos distintos. Vea los diagramos de abajo, usted puede intentar controlar sus movimientos para que haga lo que usted desea pulsando los mandos de la unidad de control remoto. Practique mucho hasta que se familiarice con él.



- c) El Titan-Tank necesita saber el canal de la unidad de control remoto cada vez que se conecta el interruptor.
- d) Si juegan 2 o más jugadores (máximo 4), debe hacerse el proceso de selección de canal, uno por uno. Hay que asegurarse que los otros Titan/Tank están desconectados cuando alguien está seleccionando el canal. Los Titan-Tank que ya han "aprendido" el canal de su controlador hay que dejarlos encendidos, ya que no cambiarán otra vez de canal.
- e ) Debe haber un intervalo de 2 segundos entre cada disparo. Cuando el LED amarillo se ilumina, es cuando está listo para disparar de nuevo.
- f) Si el Titan Tank es alcanzado por el diparo de un contrincante se apagará uno de los LEDs verdes, al tiempo que

describirá dos círculos, tras lo cual podrá reanudar el juego. Cuando Titan-Tank haya sido alcanzado 4 veces todos

- los LEDs verdes quedarán apagados, él girará y emitirá el sonido de una ambulancia. Cierre y abra el interruptor general para jugar de nuevo.
- g) Para cambiar de canal hay que desconectar tanto la unidad de control remoto como el Titan-Tank y luego seguir de nuevo los pasos 1 y 2 a).

#### 8. Posibles problemas:

#### Unidad de control remoto:

Verifique que los terminales de las pilas están correctamente montados en el circuito, verifique también si las pilas se han insertado en la posición correcta.

Asegúrese que el circuito impreso está suficientemente atornillado a la caja (ver figura 2 en página 6).

#### 2. Titan-Tank

- a ) Asegúrese que el conexionado es correcto.
- b ) Si no puede disparar a otros, verifique que el conexionado (transmisor IR) del cañón al circuito no esté invertido. (ver figura 22 de la página 14)
- c ) Ajuste el cañón en el ángulo correcto. Sugerimos que esté horizontal al suelo.



# 9. Esquemas

